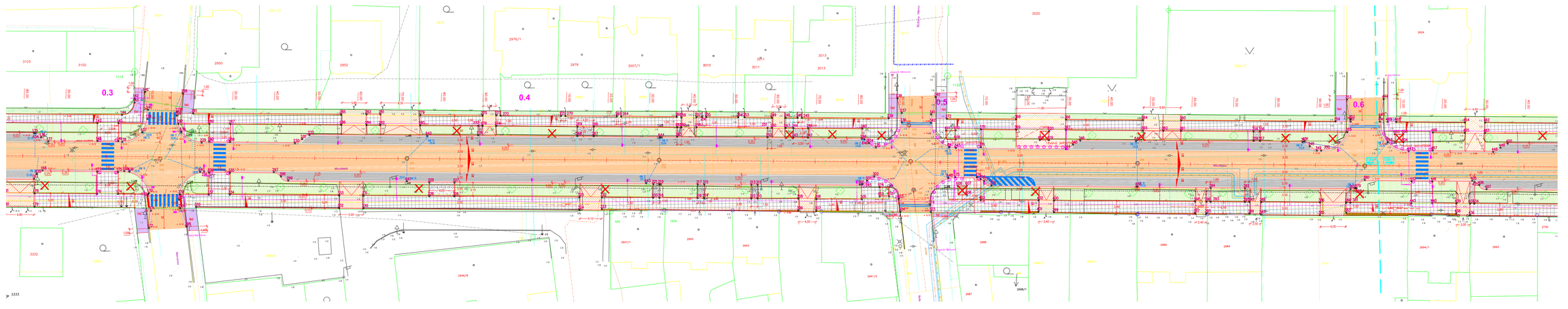

LEGENDA:

Čáry:

- uvažovaný obrys/hra okna
- okrn hotení
- hranice kolaterlu
- vnitřní hranice kolaterlu

Šrafy:

Popis: + označení 3, - odkaz na specifikaci materiálového hotení
označení PD

- 01 = hlavní komunikace - asfaltová vrstva ACO 11
- 02 a 79 = dlažba z žulových kostek
- 02 = dlažba z žulových kostek ŠEDÁ 8/10, ASPHalt vozka
- 79 = dlažba z žulových kostek ŠEDÁ 8/10, ASPHalt vozka
- 03.2 = stvární žlábek s vpustí, asfalt okolní žulo
- 29 = vyhřevný obrys
- 29 = vyhřevný obrys
- Žulové obrubníky ŠEDÁ hrubý 8/10, řezaná vozka
- 30 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý 8/10, řezaná vozka
- 30 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý řezaná vozka
- 31 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý řezaná vozka
- 31 = pruh přechodový - chodníková přechodová
- 31 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý řezaná vozka
- 32 = pruh přechodový - chodníková přechodová
- 32 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý řezaná vozka
- 33 = pruh přechodový - chodníková přechodová
- 33 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý řezaná vozka

- 04 = pruh přechodový - chodníková přechodová
- 04 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý řezaná vozka
- 05 = pruh přechodový - chodníková přechodová
- 05 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý řezaná vozka
- 06 = pruh přechodový - chodníková přechodová
- 06 = pruh přechodový - obrubníky ŠEDÁ hrubý řezaná vozka
-